



CURSOS PARA EL PÚBLICO EN GENERAL

*MTRO. FELIPE DE JESUS GARCIA GRIMALDO
CONSULTOR*



COMPUTACIÓN



Objetivo

Los participantes serán capaces de entender y aplicar los conceptos básicos de hardware y software, dominar el uso de sistemas operativos para gestionar eficientemente recursos informáticos, implementar prácticas de seguridad informática para proteger datos y redes, utilizar internet de manera responsable y aprovechar las herramientas de la paquetería de Microsoft Office para realizar tareas administrativas y de productividad.

Módulos

1. Conceptos básicos de Hardware y Software.
2. Introducción a los Sistemas Operativos y navegación en internet.
3. Seguridad informática básica y buenas prácticas en línea.
4. Microsoft office (Word, Excel y PowerPoint).



Duración

30 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)





LIDERAZGO Y GESTIÓN DE EQUIPOS

Objetivo

Desarrollar habilidades de liderazgo y gestión efectivas para dirigir y motivar equipos hacia el logro de objetivos organizacionales.

Módulos

1. Liderazgo.
2. Gestión de Equipos.
3. Comunicación Efectiva.
4. Motivación y Desarrollo del Equipo.
5. Manejo de Conflictos.
6. Delegación y Seguimiento



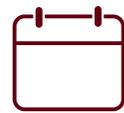
Duración

30 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)

INTRODUCCIÓN A LA I.A

Objetivo

Proporcionar a los participantes una comprensión integral de los conceptos y aplicaciones de la inteligencia artificial, enfocándose en cómo pueden ser aplicados en un entorno empresarial.

Módulos

1. Inteligencia Artificial.
2. ChatGPT.
3. Presentaciones en CANVA.
4. ChatPDF.
5. ILOVEPDF.



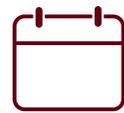
Duración

20 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)





COMUNICACION EFECTIVA

Objetivo

Adoptarás y desarrollarás nuevas habilidades sociales para fortalecer tu comunicación de manera eficiente y asertiva, mediante forma escrita, oral y expresiva a fin de mejorar la calidad de nuestras interacciones en el ámbito personal y profesional.

Módulos

1. ¿Qué es la comunicación?
- 2.- Formas de comunicación
- 3.- Niveles de comunicación.
- 4.- Comunicación asertiva y empática.
- 5.-Escuchate a ti mismo/a
- 6.- Retroalimentación del desempeño.



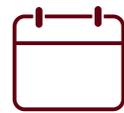
Duración

20 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)

HABILIDADES BLANDAS PARA EL DESARROLLO PROFESIONAL

Objetivo

Desarrollar y fortalecer las habilidades blandas esenciales para el éxito en el entorno laboral, capacitando a los participantes para mejorar su comunicación, liderazgo, trabajo en equipo, inteligencia emocional, gestión del tiempo y capacidades de negociación. Esto les permitirá contribuir de manera más efectiva a sus equipos y organizaciones, mejorar su desempeño profesional y adaptarse con éxito a los desafíos y oportunidades del entorno empresarial.

Módulos

- 1.- Mejorar la comunicación efectiva.
2. Desarrollar habilidades de trabajo en equipo.
3. Fortalecer las capacidades de liderazgo.
4. Incrementar la inteligencia emocional.
5. Fomentar la resolución de problemas y la toma de decisiones.
6. Mejorar la gestión del tiempo y organización personal.
7. Desarrollar habilidades de negociación y persuasión.
8. Promover el pensamiento crítico y la adaptabilidad.



Duración

30 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)



EXCEL INTERMEDIO

Objetivo

Capacitar a los participantes en el manejo avanzado de Microsoft Excel, proporcionándoles las habilidades y conocimientos necesarios para utilizar eficientemente las herramientas intermedias del software en la creación, manipulación y análisis de datos, con el fin de mejorar su productividad y precisión en tareas profesionales y académicas.

Módulos

1. Conceptos básicos.
2. Funciones y fórmulas avanzadas.
3. Herramientas de análisis de datos.
4. Creación y personalización de gráficos.
5. Automatización de tareas con macros.
6. Formato y estilo en hoja de cálculo.



Duración

24 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)



METAVERSO

Objetivo

Abordarás los conceptos básicos del metaverso, su impacto en los negocios, y cómo las empresas pueden implementar y utilizar el metaverso para mejorar sus operaciones y estrategias.

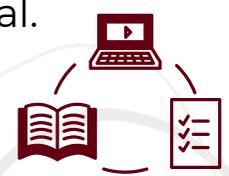
Módulos

1. Fundamentos del Metaverso.
2. Impacto del Metaverso en los Negocios.
3. Estrategias de Metaverso.
4. Experiencias Inmersivas.
5. Realidad Virtual y Aumentada.
6. Blockchain y Metaverso.
7. Avatar.
8. Metaverso empresarial.



Duración

40 Hrs



Modalidad

- Virtual
- Presencial
- Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)



SOPORTE TÉCNICO

Objetivo

El usuario analizará los componentes internos y externos de una PC, realizará el mantenimiento preventivo y correctivo. Además de conocer, e instalar un sistema operativo y configurar una red.

Módulos

- 1.- Componentes de una PC.
- 2.- Mantenimiento preventivo.
- 3.- Mantenimiento correctivo.
- 4.- Instalación de sistemas operativos.
- 5.- Cables de red..
- 6.- Redes e Internet..
- 7.- Seguridad.



Duración

30 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido

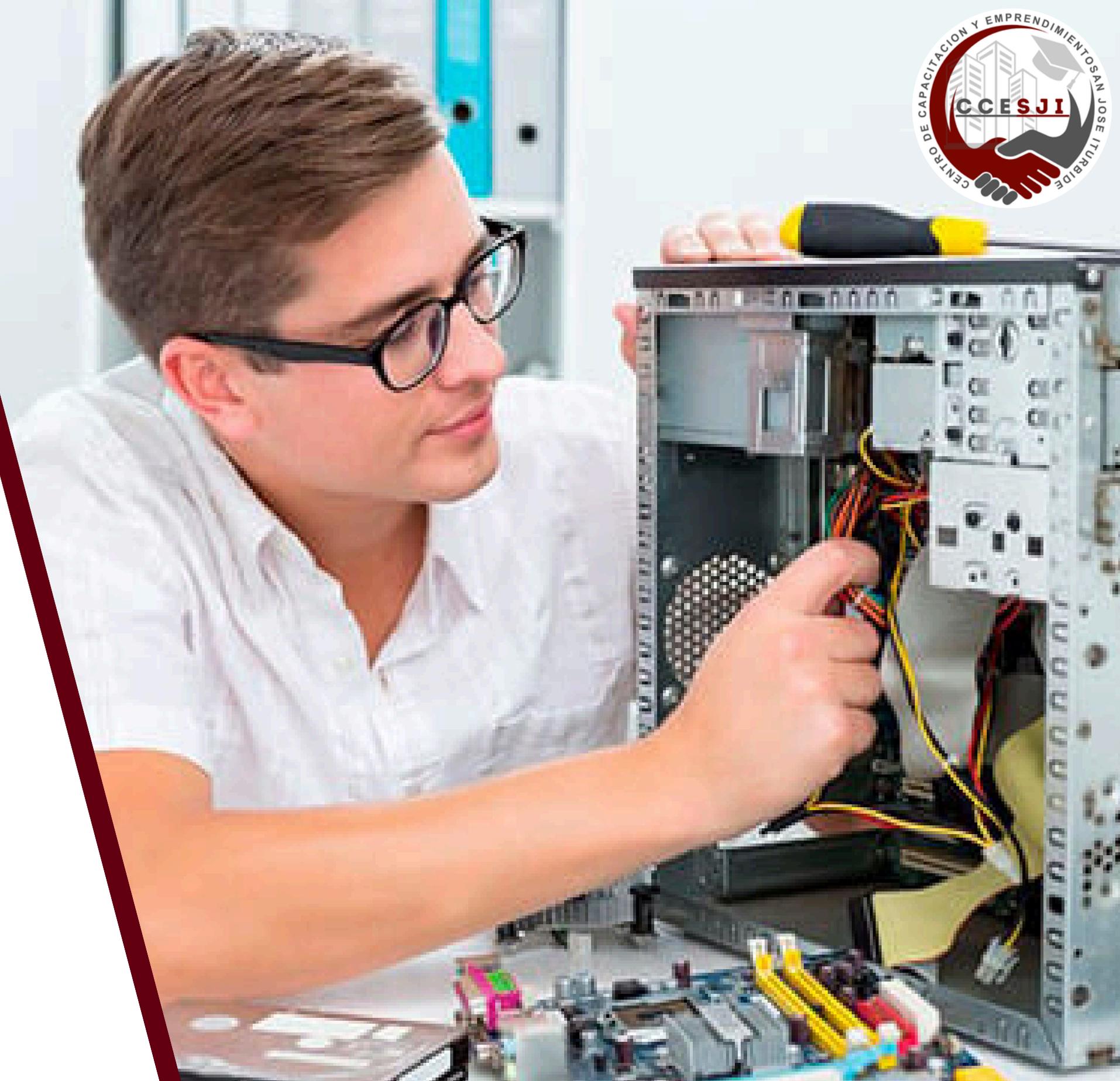


¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)



PROGRAMACIÓN BÁSICA

Objetivo

Brindarte una base para comenzar tu camino como desarrollador de aplicaciones de cualquier tipo. Conocerás los 3 principales lenguajes de programación y su arquitectura de los mismos.

Módulos

1. Introducción a la programación.
2. Lenguajes de programación.
3. IDEs
4. Bases de Datos.
5. Código de un programa.
6. Creación una aplicación.



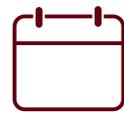
Duración

40 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)

```
67 cub->spr.sprite_width = abs((int)(cub->map.win_y /
68 (cub->spr.transform_y));
69 cub->spr.draw_start_x = -cub->spr.sprite_width / 2 +
70 cub->spr.sprite_screen_x;
71 if(cub->spr.draw_start_x < 0);
72 cub->spr.draw_start_x = 0;
73 cub->spr.draw_end_x = cub->spr.sprite_width / 2 +
74 cub->spr.sprite_screen_x;
75 if(cub->spr.draw_end_x >= cub->map.win_x);
76 cub->spr.draw_end_x = cub->map.win_x - 1;
77 cub->spr.stripe = cub->spr.draw_start_x;
78 while (cub->spr.stripe < cub->spr.draw_end_x);
79 {
80 printf("Entra");
81 cub->txt.txt_x = (int)(256 * (cub->spr.stripe - (-cub->spr.sprite_width /
82 2 + cub->spr.sprite_screen_x)) * cub->txt.txt_w /
83 cub->spr.sprite_width) / 256;
84 if(cub->spr.transform_y > 0 && cub->spr.stripe > 0 &&
85 cub->spr.stripe < cub->map.win_x && cub->spr.transform_y <
86 cub->spr.zbuffer[cub->spr.stripe]);
87 y = cub->spr.draw_start_y;
88 while (y < cub->spr.draw_end_y);
89 {
90 printf("%d\n", cub->spr.draw_start_y);
91 d = (y) * 256 - cub->map.win_y * 128 + cub->spr.sprite_height * 128;
92 cub->txt.txt_y = ((d * cub->spr.sprite_height) / cub->spr.sprite_height) / 256;
93 cub->rc.color = cub->spr.data[cub->spr.sprite_height * cub->txt.txt_y +
94 cub->txt.txt_x];
95 my_mx_pixel_put(cub, x, y, cub->
96 y++;
97 }
98 cub->spr.stripe++;
```

DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
rickN.xpm
rickS.xpm
rickW.xpm
ckE.xpm
l.xpm
B = 113
B = 255
```

ROBOTICA

Objetivo

Conocerás y aplicarás los conocimientos básicos de mecánica, electricidad, electrónica y programación para diseñar, construir y manipular un robot.

Módulos

- 1.- Introducción a la robótica.
- 2.- Diagramas y circuitos.
- 3.- Tipos de Robots.
- 4.- Crear un robot.
- 5.- Arduino.
- 6.- Programación de un robot con arduino.



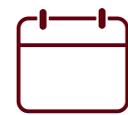
Duración

60 Hrs



Modalidad

-Virtual
-Presencial
-Híbrido



¿Cuándo?

¡Cualquier
día de año!



Documento de Acreditación
(Al finalizar el curso)

