



# CURSOS PARA EL PÚBLICO EN GENERAL

*MTRO. FELIPE DE JESUS GARCIA GRIMALDO  
CONSULTOR*



# COMPUTACIÓN



## Objetivo

Los participantes serán capaces de entender y aplicar los conceptos básicos de hardware y software, dominar el uso de sistemas operativos para gestionar eficientemente recursos informáticos, implementar prácticas de seguridad informática para proteger datos y redes, utilizar internet de manera responsable y aprovechar las herramientas de la paquetería de Microsoft Office para realizar tareas administrativas y de productividad.

## Módulos

1. Conceptos básicos de Hardware y Software.
2. Introducción a los Sistemas Operativos y navegación en internet.
3. Seguridad informática básica y buenas prácticas en línea.
4. Microsoft office (Word, Excel y PowerPoint).



### Duración

30 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)





# LIDERAZGO Y GESTIÓN DE EQUIPOS

## Objetivo

Desarrollar habilidades de liderazgo y gestión efectivas para dirigir y motivar equipos hacia el logro de objetivos organizacionales.

## Módulos

1. Liderazgo.
2. Gestión de Equipos.
3. Comunicación Efectiva.
4. Motivación y Desarrollo del Equipo.
5. Manejo de Conflictos.
6. Delegación y Seguimiento



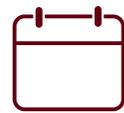
### Duración

30 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)

# INTRODUCCIÓN A LA I.A

## Objetivo

Proporcionar a los participantes una comprensión integral de los conceptos y aplicaciones de la inteligencia artificial, enfocándose en cómo pueden ser aplicados en un entorno empresarial.

## Módulos

1. Inteligencia Artificial.
2. ChatGPT.
3. Presentaciones en CANVA.
4. ChatPDF.
5. ILOVEPDF.



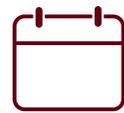
### Duración

20 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido

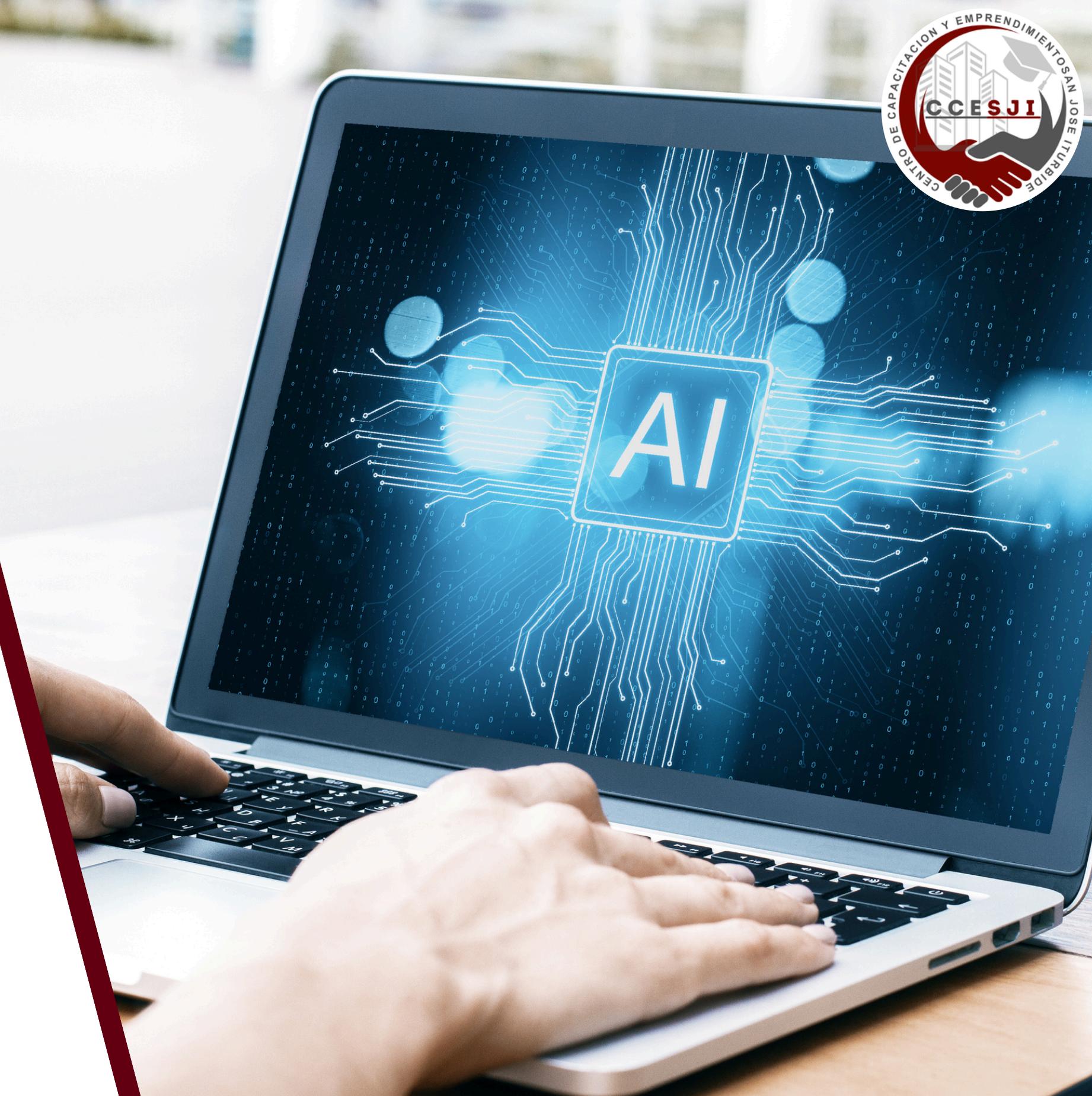


### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)





# COMUNICACION EFECTIVA

## Objetivo

Adoptarás y desarrollarás nuevas habilidades sociales para fortalecer tu comunicación de manera eficiente y asertiva, mediante forma escrita, oral y expresiva a fin de mejorar la calidad de nuestras interacciones en el ámbito personal y profesional.

## Módulos

1. ¿Qué es la comunicación?
- 2.- Formas de comunicación
- 3.- Niveles de comunicación.
- 4.- Comunicación asertiva y empática.
- 5.-Escuchate a ti mismo/a
- 6.- Retroalimentación del desempeño.



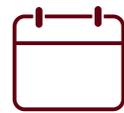
### Duración

20 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)

# HABILIDADES BLANDAS PARA EL DESARROLLO PROFESIONAL

## Objetivo

Desarrollar y fortalecer las habilidades blandas esenciales para el éxito en el entorno laboral, capacitando a los participantes para mejorar su comunicación, liderazgo, trabajo en equipo, inteligencia emocional, gestión del tiempo y capacidades de negociación. Esto les permitirá contribuir de manera más efectiva a sus equipos y organizaciones, mejorar su desempeño profesional y adaptarse con éxito a los desafíos y oportunidades del entorno empresarial.

## Módulos

- 1.- Mejorar la comunicación efectiva.
2. Desarrollar habilidades de trabajo en equipo.
3. Fortalecer las capacidades de liderazgo.
4. Incrementar la inteligencia emocional.
5. Fomentar la resolución de problemas y la toma de decisiones.
6. Mejorar la gestión del tiempo y organización personal.
7. Desarrollar habilidades de negociación y persuasión.
8. Promover el pensamiento crítico y la adaptabilidad.



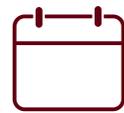
### Duración

30 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# EXCEL INTERMEDIO

## Objetivo

Capacitar a los participantes en el manejo avanzado de Microsoft Excel, proporcionándoles las habilidades y conocimientos necesarios para utilizar eficientemente las herramientas intermedias del software en la creación, manipulación y análisis de datos, con el fin de mejorar su productividad y precisión en tareas profesionales y académicas.

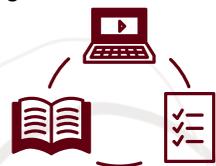
## Módulos

1. Conceptos básicos.
2. Funciones y fórmulas avanzadas.
3. Herramientas de análisis de datos.
4. Creación y personalización de gráficos.
5. Automatización de tareas con macros.
6. Formato y estilo en hoja de cálculo.



### Duración

24 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# METAVERSO

## Objetivo

Abordarás los conceptos básicos del metaverso, su impacto en los negocios, y cómo las empresas pueden implementar y utilizar el metaverso para mejorar sus operaciones y estrategias.

## Módulos

1. Fundamentos del Metaverso.
2. Impacto del Metaverso en los Negocios.
3. Estrategias de Metaverso.
4. Experiencias Inmersivas.
5. Realidad Virtual y Aumentada.
6. Blockchain y Metaverso.
7. Avatar.
8. Metaverso empresarial.



### Duración

40 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# SOPORTE TÉCNICO

## Objetivo

El usuario analizará los componentes internos y externos de una PC, realizará el mantenimiento preventivo y correctivo. Además de conocer, e instalar un sistema operativo y configurar una red.

## Módulos

- 1.- Componentes de una PC.
- 2.- Mantenimiento preventivo.
- 3.- Mantenimiento correctivo.
- 4.- Instalación de sistemas operativos.
- 5.- Cables de red..
- 6.- Redes e Internet..
- 7.- Seguridad.



### Duración

30 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido

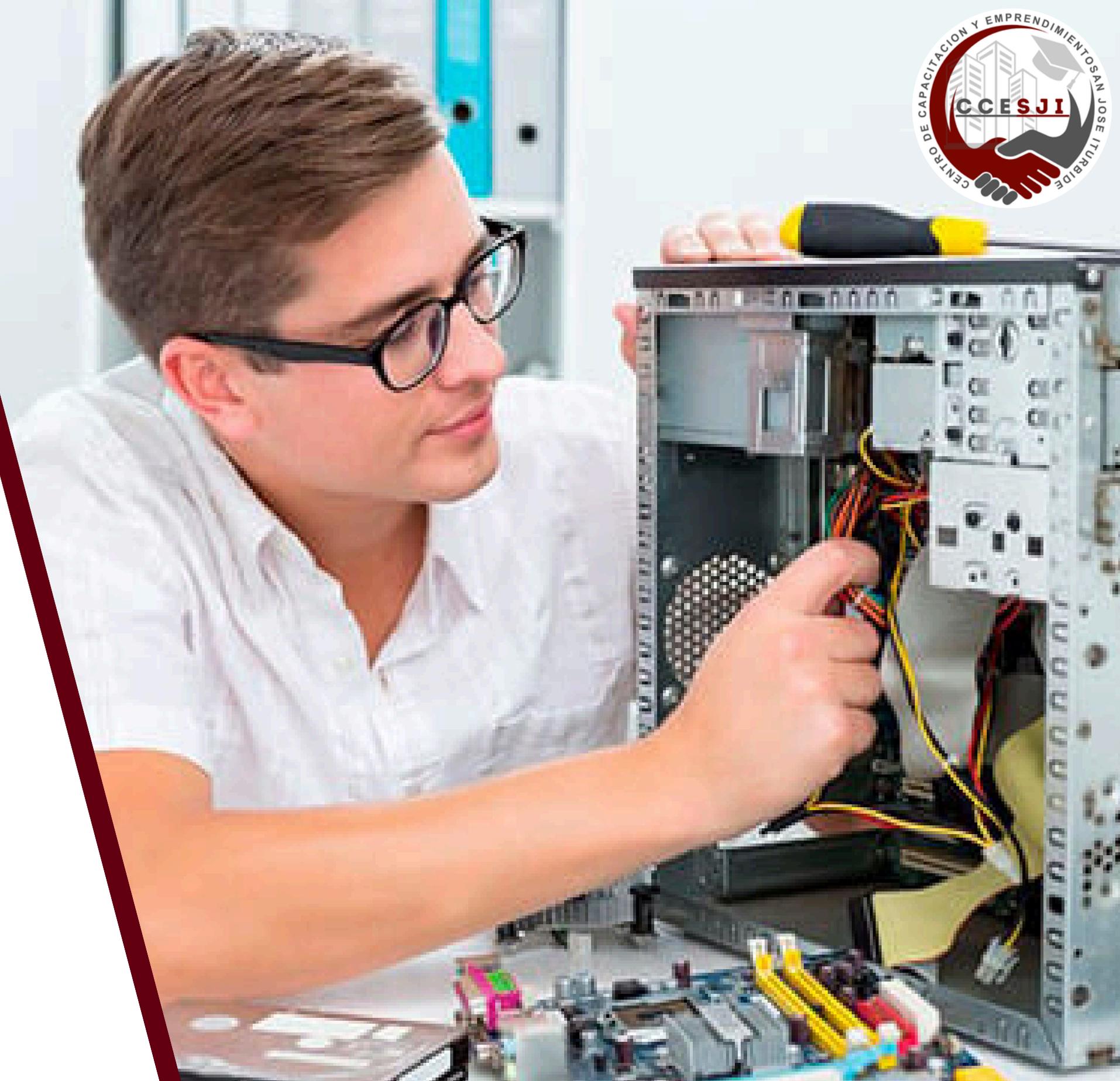


### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# PROGRAMACIÓN BÁSICA

## Objetivo

Brindarte una base para comenzar tu camino como desarrollador de aplicaciones de cualquier tipo. Conocerás los 3 principales lenguajes de programación y su arquitectura de los mismos.

## Módulos

1. Introducción a la programación.
2. Lenguajes de programación.
3. IDEs
4. Bases de Datos.
5. Código de un programa.
6. Creación una aplicación.



### Duración

40 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)

```
67 cub->spr.sprite_width = abs((int)(cub->map.win_y /
68 (cub->spr.transform_y));
69 cub->spr.draw_start_x = -cub->spr.sprite_width / 2 +
70 cub->spr.sprite_screen_x;
71 if(cub->spr.draw_start_x < 0);
72 cub->spr.draw_start_x = 0;
73 cub->spr.draw_end_x = cub->spr.sprite_width / 2 +
74 cub->spr.sprite_screen_x;
75 if(cub->spr.draw_end_x >= cub->map.win_x);
76 cub->spr.draw_end_x = cub->map.win_x - 1;
77 cub->spr.stripe = cub->spr.draw_start_x;
78 while (cub->spr.stripe < cub->spr.draw_end_x);
79 {
80 printf("Entra");
81 cub->txt.txt_x = (int)(256 * (cub->spr.stripe - (-cub->spr.sprite_width /
82 2 + cub->spr.sprite_screen_x)) * cub->txt.txt_w /
83 cub->spr.sprite_width) / 256;
84 if((cub->spr.transform_y > 0 && cub->spr.stripe > 0 &&
85 cub->spr.stripe < cub->map.win_x && cub->spr.transform_y <=
86 cub->spr.zbuffer[cub->spr.stripe]));
87 y = cub->spr.draw_start_y;
88 while (y < cub->spr.draw_end_y);
89 {
90 printf("%d\n", cub->spr.draw_start_y);
91 d = (y) * 256 - cub->map.win_y * 128 + cub->spr.sprite_height * 128;
92 cub->txt.txt_y = ((d * cub->spr.sprite_height) / cub->spr.sprite_height) / 256;
93 cub->rc.color = cub->spr.data[cub->spr.sprite_height * cub->txt.txt_y +
94 cub->txt.txt_x];
95 my_mx_pixel_put(cub, x, y, cub->
96 y++;
97 }
98 cub->spr.stripe++;
```

DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
rickN.xpm
rickS.xpm
rickW.xpm
ckE.xpm
l.xpm
9 = 113
B = 255
```

# ROBOTICA

## Objetivo

Conocerás y aplicarás los conocimientos básicos de mecánica, electricidad, electrónica y programación para diseñar, construir y manipular un robot.

## Módulos

- 1.- Introducción a la robótica.
- 2.- Diagramas y circuitos.
- 3.- Tipos de Robots.
- 4.- Crear un robot.
- 5.- Arduino.
- 6.- Programación de un robot con arduino.



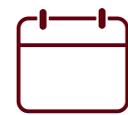
### Duración

60 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)





# CERTIFICACIONES CONOCER

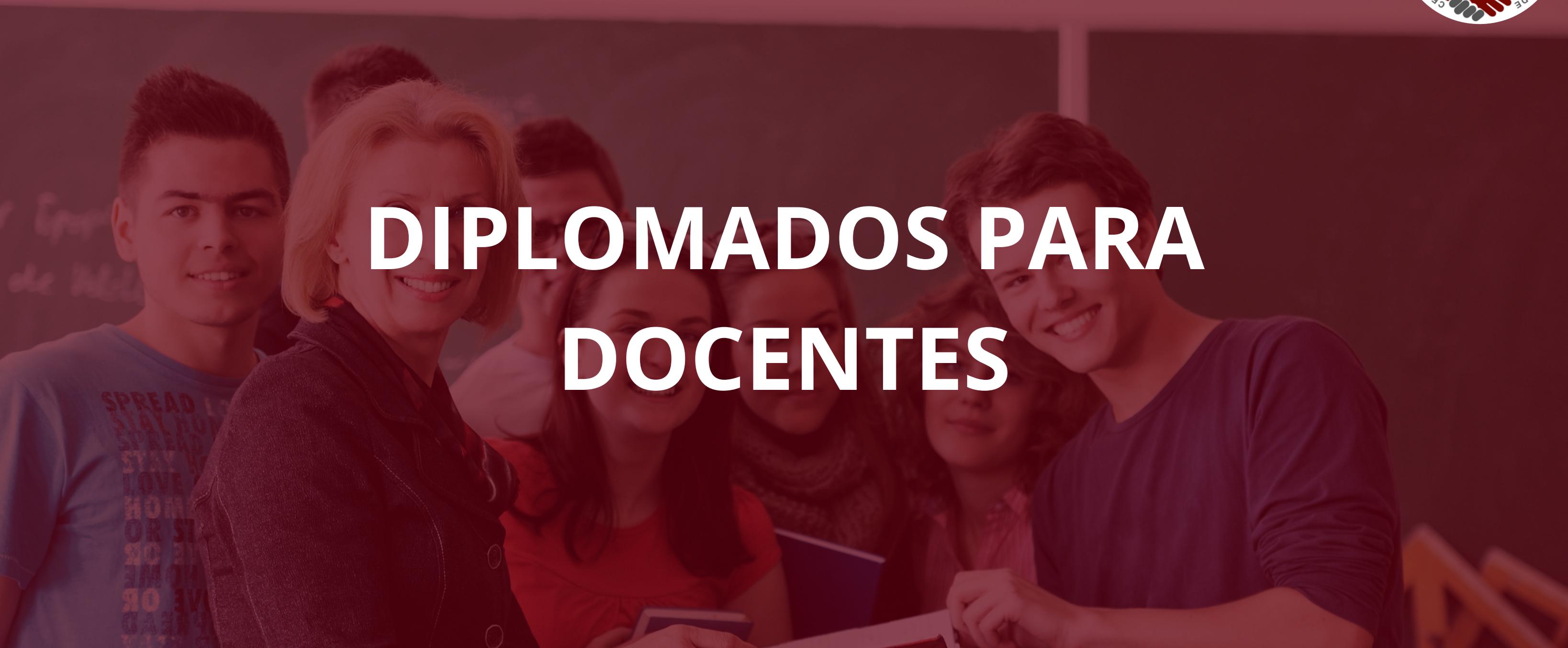
## Estándares de competencias

- EC0647 Propiciar el aprendizaje significativo en Educación Media Superior y Superior.
- EC0217.01 Impartición de cursos de formación del capital humano de manera presencial grupal.
- EC0076 Evaluación de la competencia de candidatos con base en Estándares de Competencia.
- EC0249 Proporcionar Servicios de Consultoría General.





# DIPLOMADOS PARA DOCENTES



# DIPLOMADO LA PRACTICA DE LA I.A EN LA LABOR DEL DOCENTE

## Objetivo

Obtendrás nuevas competencias pedagógicas con el uso de inteligencia artificial potenciando el método de enseñanza-aprendizaje y estarás a la vanguardia de las herramientas tecnológicas al incluirte en el mundo del metaverso.

## Módulos

1. ¿Qué es la I.A?
2. La I.A dentro de la docencia.
3. Herramientas tecnológicas.
4. ¿Qué es OCR?
5. Aplicaciones de I.A (Canva, You, Duplichecker, ChatGPT & Class in the box).
6. Generador de voz con IA
7. Avatar
8. Metaverso.
9. Classroom



### Duración

120 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier  
día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# **DIPLOMADO** **DISEÑO DE MATERIAL** **EDUCATIVO CON I.A**

## **Objetivo**

Capacitar a los docentes en el diseño y desarrollo de material educativo utilizando herramientas y técnicas basadas en inteligencia artificial.

## **Módulos**

1. Fundamentos de Inteligencia Artificial en Educación.
2. Herramientas de IA para el Diseño Educativo.
3. Diseño y Desarrollo de Material Educativo.
4. Implementación y Gestión de Proyectos.
5. Actividades Prácticas y Evaluación.



### **Duración**

25 Hrs



### **Modalidad**

- Virtual
- Presencial
- Híbrido



### **¿Cuándo?**

¡Cualquier día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# DIPLOMADO METAVERSO EDUCATIVO: INNOVACIÓN Y PRÁCTICAS PARA DOCENTES

## Objetivo

Capacitar a los docentes en el uso del metaverso para diseñar e implementar experiencias educativas inmersivas y efectivas.

## Módulos

1. Fundamentos del Metaverso.
2. Diseño de Experiencias Educativas en el Metaverso.
3. Implementación y Gestión.
4. Avatar educativo.
5. Diseña una aula virtual de clases en 3D.
6. Actividades Prácticas y Evaluación



### Duración

30 Hrs



### Modalidad

-Virtual  
-Presencial  
-Híbrido



### ¿Cuándo?

¡Cualquier día de año!



**Documento de Acreditación**  
(Al finalizar el curso)



# PREPA ABIERTA



# PREPA ABIERTA

+ Capacitación técnica con validez STPS



Inscríbete ahora y concluye en 8 meses

- Estudia a tu propio ritmo.
- Dedica solo un día a la semana.
- Turno matutino, vespertino y sabatino (presencial o virtual).
- Validez oficial ante la SEP.
- Mensualidad accesible.

## Requisitos:

- Ser mayor de 18 años.
- Presentar documentación (acta de nacimiento, curp, certificado de secundaria, INE, comprobante de domicilio y fotos ).
- Realizar el pago correspondiente.

Mayores informes al: 4192075790





**MTRO. FELIPE DE JESUS GARCIA GRIMALDO**  
**CONSULTOR**



**baruckorporation@gmail.com**



**baruck-corporation.com**



**4192075790**